

„Moin“ ist eine in Norddeutschland und Umland verwendete Grußart. Unabhängig von der Tageszeit kann diese entweder „Guten Morgen“, „Guten Tag“ oder auch „Guten Abend“ bedeuten. Man kann es entweder allein als „Moin“ oder auch doppelt als „Moin Moin“ (die Bedeutung bleibt dieselbe) verwenden.

【Inhalt】

- 80 Karten
 - Moin-Karten 35
 - Stille Karten 25
 - Moin Moin-Karten 15
 - Shuffle Plus One-Karten 5
- 26 Punktechips
 - Abzugschips 25
 - Zusatzpunktechip 1
- Spielanleitung

1. Überblick über das Spiel

▼ Dies ist ein Spiel, bei dem jeder Spieler Karten aufdeckt und eine Begrüßung macht. Derjenige Spieler, der viele Begrüßungen machen konnte, gewinnt das Spiel.

▼ Um eine ordnungsgemäße Begrüßung zu machen, muss man während eines Zuges Moin-Karten (Moins) umdrehen, andernfalls schlagen die Begrüßungen fehl.

▼ Bestimme den Zeitpunkt zu dem die eigenen Moins umgedreht werden, entdecke die Moins der anderen Spieler, finde heraus, wo sich viele Moins befinden, und begrüße alle!



2. Vorbereitung

▼ Jeder Spieler erhält die folgenden Karten: (16 Karten aus 4 Arten)



Moin-Karten

je 7 Karten



Stille Karten

je 5 Karten



Moin Moin-Karten

je 3 Karten



Shuffle Plus One-Karte

je 1 Karte

▼ Jeder Spieler legt seine Karten so, dass jeweils 4 Karten in Länge und Breite verdeckt angeordnet sind. Nur der jeweilige Spieler weiß, wo sich welche Karte befindet. (Bild rechts)



Kartenlegung für jeden einzelnen Spieler

▼ Der Inhalt der Karten ist wichtig und nur der jeweilige Spieler kennt sie zu Beginn des Spiels. (Die eigenen Karten sollten den anderen Spielern nicht gezeigt werden.)

▼ Man darf den Inhalt der Karten so oft überprüfen, wie man möchte, bis zu dem Zeitpunkt wo das Spiel beginnt. Ab dann darf man seine eigenen Karten nicht mehr überprüfen, es sei denn, dies wird durch die Regeln im Laufe des Spiels festgelegt.

▼ Die Punktechips werden an einem Ort platziert, wo jeder Spieler leicht darauf zugreifen kann.

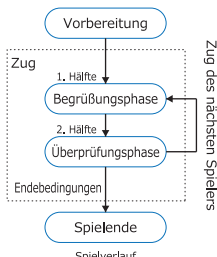
START!

3. Spielverlauf

▼ Beginnend mit dem Spieler, der am Spieltag am frühestens aufgewacht ist (wenn es nicht deutbar ist, wird mit Schnick-Schnack-Schnuck entschieden), bewegt sich das Spiel im Uhrzeigersinn.

▼ Jeder Spieler der an der Reihe ist vollführt zwei Phasen: eine Begrüßungsphase (erste Hälfte) und eine Überprüfungsphase (zweite Hälfte).

▼ Jeder Spieler wiederholt dieses bis die (später beschriebenen) Endebedingungen in Kraft treten.



4. Begrüßungsphase < Drehe einen Moin um >

- ▼ Der Spieler am Zug wählt eine verdeckte Karte innerhalb des Spielbereiches aus und legt sie offen hin sodass sie für **alle** Spieler sichtbar ist. (nicht nur auf die eigenen Karten beschränkt)
- ▼ Die Anzahl der Moins richtet sich nach der Kartenart.



Moin-Karte

1 Moin



Stille Karte

0 Moins
Grüße scheitern sofort



Moin Moin-Karte

2 Moins






Shuffle Plus One-Karte

0 Moins
Shuffle, festgelegte Anzahl +1

- ▼ Wenn ein Spieler während seines Zuges die festgelegte Anzahl der Moins aufdeckt, ist die Begrüßung erfolgreich und er geht über in die Überprüfungsphase. Wenn die (später beschriebenen) Endebedingungen erfüllt sind, wird die Begrüßung unabhängig von der Anzahl der Moins die man gesammelt hat, als erfolgreich angesehen.
- ▼ Nur wenn nicht genug Moins gesammelt hat, müssen die Karten weiter aufgedeckt werden, bis die zu festgelegte Anzahl überschritten ist. Selbst wenn Moins übrig bleiben, können diese nicht in den nächsten Zug übertragen werden.

Was ist die festgelegte Anzahl?


Dies ist die Anzahl der Moins, die ein Spieler während seines Spielzuges umdrehen muss. Das Spiel beginnt mit eins und steigert sich allmählich im Verlauf des Spiels.

- ▼ Wenn ein Spieler eine Stille Karte  aufdeckt, schlägt die Begrüßung sofort fehl. Der Spieler erhält dann einen Abzugschip  und geht über in die Überprüfungsphase.
- ▼ Wenn ein Spieler eine Shuffle Plus One-Karte  aufdeckt, wird es sofort ein „Shuffle“ eingeleitet (nicht nur auf die eigenen Karten beschränkt). Danach erhöht sich die festgelegte Anzahl der Moins um eins und das Spiel wird ab der Begrüßungsphase wiederaufgenommen.






Was bedeutet „Shuffle“?

Die Spieler, die diese Karte umdreht, wählt eine gewünschte vertikale oder horizontale Reihe von 4 Karten aus und mischt diese zufällig und verdeckt, damit sie weder vom Spieler noch von anderen Spielern gesehen werden können. Der Inhalt der verdeckten Karten bleibt somit verborgen.






5. Überprüfungsphase < Überprüfe eine Karte >

- ▼ Man wählt eine verdeckte Karte (nicht nur auf die eigenen Karten beschränkt), um nur **allein** den Inhalt zu überprüfen und legt die Karte an den ursprünglichen Ort verdeckt wieder zurück.
- ▼ Im Fall einer Shuffle Plus One-Karte  wird diese an den ursprünglichen Ort offen zurückgelegt sodass sie für **alle** Spieler sichtbar ist. Es wird sofort ein „Shuffle“ eingeleitet (nicht nur auf die eigenen Karten beschränkt). Die festgelegte Anzahl der Moins wird erhöht und es wird ab dem nächsten Zug des darauffolgenden Spielers wiederaufgenommen.
- ▼ Unabhängig vom Erfolg oder Scheitern der Begrüßungsphase darf jeder Spieler während seines Zuges immer eine beliebige Karte überprüfen. Wenn jedoch die (später beschriebenen) Endebedingungen erfüllt sind, tut nichts und geht über zum Spielende.

6. Spielende

- ▼ Der Zustand, in dem **alle** Moin-Karten  (7 Karten) und Moin Moin-Karten  (3 Karten) von den 16 Karten des Kartensatzes jedes Spielers umgedreht nach oben zeigen, wird als „Finish“ bezeichnet. Der Zug des Spielers, der sich im „Finish“ befindet, wird auch bis zum Spielende fortgesetzt.
- ▼ Das Spiel endet, wenn **alle** Spieler sich im „Finish“ befindet. Der Spieler, der als **letzter** eine Moin- oder Moin Moin-Karte  aufdeckt hat, erhält einen Zusatzpunktechip .

7. Rangfolge

- ▼ Die Punktechips jedes einzelnen Spielers werden gezählt und der Spieler mit den wenigsten Abzugschips  gewinnt. Es kann jedoch ein Zusatzpunktechip  nur einen Abzugschip  deaktiviert machen.
- ▼ Gibt es Spieler mit der gleichen Anzahl an Punkten, hat der Spieler mit dem Zusatzpunktechip  Vorrang. Als nächstes folgt der Spieler, der entgegen dem Uhrzeigersinn dem Spieler mit dem Zusatzpunktechip  am nächsten ist.



CUBE Project

<https://cubeproject.info/>

Made in Japan

© 2019 CUBE Project

Kontakt:
support@cubeproject.info

Achtung

Es besteht die **Gefahr** eines **versehentlichen Verschluckens** und/oder **Erstickens**. Halten Sie **Kinder** **unter 3 Jahren** fern.