

「Moin (モイン)」は北ドイツなどで話される挨拶の一種です。「おはよう」、「こんにちは」、「こんばんは」などの意味があり、時間帯を問わず使える便利な挨拶の言葉です。単独で「Moin」や、2つ重ねて「Moin Moin」(意味は同じ)と使えます。

### 【内容物】

- カード 80 枚
  - モインカード** 35 枚
  - サイレントカード** 25 枚
  - モイン・モインカード** 15 枚
  - シャッフル・プラスワンカード** 5 枚
- 得点チップ 26 枚
  - 減点チップ** 25 枚
  - 加点チップ** 1 枚
- 遊び方説明書

## 1. ゲームの概要

- ▼各プレイヤーが順番にカードをめくり挨拶をしていくゲームです。たくさんの挨拶ができたプレイヤーが勝ちです。
- ▼挨拶をするためには、自分の手番に連続して Moin をめくり続ける必要があります。Moin が途切れると挨拶失敗です。
- ▼自分の Moin をめくるタイミングを見極め、他のプレイヤーの Moin を探しながら、より多くの Moin の場所を把握して、たくさんの挨拶を成功させましょう。



## 2. ゲームの準備

- ▼各プレイヤーに次の枚数ずつカードを配ります。(4 種 16 枚)



**モインカード**  
7 枚ずつ



**サイレントカード**  
5 枚ずつ



**モイン・モインカード**  
3 枚ずつ



**シャッフル・プラスワンカード**  
1 枚ずつ

- ▼各プレイヤーは縦と横がそれぞれ 4 枚ずつとなるように内容を確認しながらカードを並べます。(右図)
- ▼カード内容はゲーム開始時に自分だけが知る重要な情報です。(他のプレイヤーに見えないように注意)
- ▼ゲームの開始までは自分の並べたカードの内容を何度でも自由に確認できます。ゲーム開始後は定められたとき以外は確認できません。
- ▼得点チップは全員が取りやすいところに置いておきます。

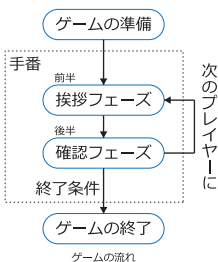


各プレイヤーのカード配置

# START!

## 3. ゲームの進め方

- ▼今朝、一番早起きしたプレイヤー(わからない場合はじゃんけんで決めます)から始め、手番は時計回りに順に各プレイヤーへと移ります。
- ▼各プレイヤーの手番には挨拶フェーズ(前半)と確認フェーズ(後半)の2つのフェーズがあります。
- ▼ゲームの終了条件(後述)を満たすまで各プレイヤーが順に手番を繰り返します。



## 4. 挨拶フェーズ < Moin をめくって挨拶しよう >

▼場に出ている裏向きのカードを1枚選び、全員に見えるように表向きにめくりまします。(自分のカードに限りません)

▼カードの種類に応じてそれぞれ Moin の数が決まっています。



### モインカード

Moin: 1 回分



### サイレントカード

Moin: 0 回分  
直ちに挨拶失敗



### モイン・モインカード

Moin: 2 回分



### シャッフル・プラスワンカード

Moin: 0 回分  
シャッフル・規定数+1

▼自分の手番で規定数以上の Moin をめくれば挨拶成功となり、確認フェーズに移ります。ゲームの終了条件(後述)を満たした場合は、Moin の数に関係なく挨拶成功とみなします。

▼Moin が足りない場合のみ、規定数以上になるまで連続してめくりまします。Moin が余っても次の手番には持ち越せません。

規定数とは

プレイヤーがその手番にめくらなければならない Moin の数です。ゲームの開始時は1回から始まり、ゲームが進むにつれて徐々に増えていきます。

▼サイレントカードをめくった場合は、直ちに挨拶失敗です。挨拶に失敗したプレイヤーは減点チップを1つ受け取り、確認フェーズに移ります。

▼シャッフル・プラスワンカードをめくった場合は、直ちにシャッフル(自分のカードに限りません)が発生します。その後、規定数を1回増やして、挨拶フェーズを再開します。

シャッフルとは

カードをめくったプレイヤーが好きな縦または横の1列(4枚)を選び取り、他のプレイヤーに見えないように裏表を変えずにランダムに混ぜて、元の列に戻します。裏向きのカードの内容は確認できません。

## 5. 確認フェーズ < 好きなところを確認しよう >

▼裏向きのカード(自分のカードに限りません)を1枚選び、自分だけが内容を確認し、裏向きに元の場所に戻します。

▼シャッフル・プラスワンカードの場合は、全員に見えるように表向きに元の場所に戻します。そして、直ちにシャッフル(自分のカードに限りません)が発生します。その後、規定数を1回増やして、次のプレイヤーの手番から再開します。

▼挨拶フェーズの成功・失敗に関係なく、自分の手番に好きな1か所を確認できます。ただし、ゲームの終了条件(後述)を満たしている場合は、何もせずにゲームの終了に移ります。

## 6. ゲームの終了

▼自分のカード16枚のうち、すべてのモインカード(7枚)とモイン・モインカード(3枚)が表向きになっている状態をフィニッシュと呼びます。(フィニッシュになっているプレイヤーの手番もゲーム終了まで続きます)

▼すべてのプレイヤーがフィニッシュになったときにゲームが終了します。ゲームの終了時に手番だったプレイヤー(最後にモインカードまたはモイン・モインカードをめくったプレイヤー)は加點チップを受け取ります。

## 7. 順位の決定

▼各プレイヤーの得点チップを数えて、減点チップの少ないプレイヤーから順に勝ちとなります。ただし、加點チップは減点チップを1つ分だけ無効にできます。

▼同点のプレイヤーがいる場合は、まず加點チップを持っているプレイヤーが優先されます。その次に、加點チップを持っているプレイヤーから順に反時計回りに数えてより近いプレイヤーが優先されます。